

2024년 2학기 공동교육과정 [프로그래밍] 수업 운영 계획서

과목명	프로그래밍	선택 과목 구분 (□ 선택)	<input type="checkbox"/> 일반선택 <input type="checkbox"/> 진로선택 <input type="checkbox"/> 전문교과 I <input checked="" type="checkbox"/> 전문교과II <input type="checkbox"/> 고시 외 과목
교과(군)	정보·통신 전문 교과	성적 산출 유형	3단계(A/B/C)
학점/운영 (□ 선택)	<input checked="" type="checkbox"/> 2학점 / 34시간 <input type="checkbox"/> 3학점 / 51시간 <input type="checkbox"/> 4학점 / 68시간	지도 교사(강사)	김재휘
		협력 교사(강사)	-
		거점 학교	대기고등학교
		교사 소속 학교	대기고등학교
		교사 e-mail	jhkim5326@gmail.com
대상학년	1-2학년	교재명	프로그래밍
운영 범위	제주도 전 고등학교	모집 인원 (수강인원)	20명
수업 장소	대기고등학교 정보화실		
수강 안내	<p>[과목 소개] C 프로그래밍의 기본 개념과 원리를 습득하고 실제 프로그램의 작성 및 구현 등의 기술을 터득하여 산업 현장에서 직무를 효율적으로 수행할 수 있도록 교육하는 과목입니다.</p> <p>[선이수 과목] 본 교과는 일반선택 정보 과목을 이수하여 프로그래밍에 대한 기본적인 지식을 갖고 있으면 본 교과를 학습할 때 좀 더 수월하게 이수할 수 있습니다.</p> <p>[선발의 과정 및 기준] 정원 초과 시 학업 계획서를 바탕으로 학생을 선정할 계획입니다.</p>		
과목 안내 및 학습 목표	<p>- '프로그래밍' 과목의 학습 목표는 프로그래밍의 기본 개념과 원리를 습득하고 효율적인 문제 해결을 위한 프로그래밍 작성 능력을 키워 관련 직무에 활용할 수 있는 능력과 태도를 기르도록 한다.</p>		
평가 방법	수행평가 100%(오프라인)		
운영계획	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 운영시기 : 2024. 08. 24. ~ 2024. 11. 09. ◦ 토요일, 주 1회, 회당 4시간, 총 34시간 ※ 1회차는 2시간으로 진행합니다. 		

수업일자	수업시간	운영시간	학습목표 및 수업 내용	ON/OFF
8. 24. (토)	09:00-09:50	1	교재 소개 및 평가 안내	OFF
	09:50-10:40	1	프로그래밍 언어의 종류와 특징 설명	OFF
8. 31. (토)	09:00-09:50	1	프로그래밍의 절차	OFF
	09:50-10:40	1	프로그래밍 개발 환경	OFF
	11:00-11:50	1	알고리즘	OFF
	11:50-12:40	1	알고리즘	OFF
9. 14. (토)	09:00-09:50	1	변수와 자료형	OFF
	09:50-10:40	1	입출력 함수	OFF
	11:00-11:50	1	연산자	OFF
	11:50-12:40	1	제어문	OFF
9. 21. (토)	09:00-09:50	1	중첩 제어문	OFF
	09:50-10:40	1	중첩 제어문	OFF
	11:00-11:50	1	배열	OFF
	11:50-12:40	1	배열	OFF
9. 28. (토)	09:00-09:50	1	함수	OFF
	09:50-10:40	1	함수	OFF
	11:00-11:50	1	포인터	OFF
	11:50-12:40	1	포인터	OFF
10. 12. (토)	09:00-09:50	1	구조체와 공용체	OFF
	09:50-10:40	1	구조체와 공용체	OFF
	11:00-11:50	1	파일 입출력	OFF
	11:50-12:40	1	파일 입출력	OFF
10. 19. (토)	09:00-09:50	1	프로그래밍 기획	OFF
	09:50-10:40	1	프로그래밍 설계	OFF
	11:00-11:50	1	프로그래밍 구현	OFF
	11:50-12:40	1	프로그래밍 테스트	OFF
11. 2. (토)	09:00-09:50	1	C언어를 활용한 프로젝트	OFF
	09:50-10:40	1	C언어를 활용한 프로젝트	OFF
	11:00-11:50	1	C언어를 활용한 프로젝트	OFF
	11:50-12:40	1	C언어를 활용한 프로젝트	OFF
11. 9. (토)	09:00-09:50	1	C언어를 활용한 프로그램 설계	OFF
	09:50-10:40	1	C언어를 활용한 프로그램 설계	OFF
	11:00-11:50	1	C언어를 활용한 프로그램 설계	OFF
	11:50-12:40	1	C언어를 활용한 프로그램 설계	OFF
계	9회	34시간		

※ 고등학교 교육과정 1시간(50분 수업 기준) 운영 기준