

2026학년도 2학기 [학교간] 공동교육과정 [프로그래밍] 수업 운영 계획서

과목명	프로그래밍		수업 장소	제주제일고등학교 및 구글 클래스룸
학점/운영 (□ 선택)	☐ 2학점 / 3시간 ☒ 3학점 / 48시간 ☐ 4학점 / 64시간		지도 교사(강사)	김영운
성적처리 유형	☒ 5단계 성취도평가(A/B/C/D/E) ☐ 3단계 성취도평가(A/B/C) ☐ 교양과목 P/F		e-mail	kimyw3465@korea.kr
대상학년	2학년		교재명	프로그래밍(Python)_삼 양교육, 전현석 외 4명
과목안내	- 파이썬 프로그래밍의 기초를 배우고 다양한 예제 실습과 프로젝트 제작 과정을 통해 프로그래밍에 대한 이해를 높임. - 컴퓨터 분야에 진로 및 관심을 두는 학생에게 적합한 과목임.			
학습 목표	- 프로그램의 실행 절차, 알고리즘, 프로그래밍 개발 환경에 대해 이해하고 활용할 수 있다. - 프로그래밍의 기본 개념과 원리를 습득하고, 효율적인 문제 해결을 위한 프로그래밍 능력을 길러 실생활 문제를 해결할 수 있다.			
운영계획	◦ 운영시기 : 2026. 9. 12. ~ 2026. 12. 5. ◦ (토)요일, 주(1)회, 회당 (4)시간, 총(48)시간 ※ 수업일정은 추후 수강생 소속 학교들의 학사일정을 고려하여 조정될 수 있음.			
평가 계획	지필 평가		수행 평가 점수(%)	합계 점수(%)
	선택형 점수(%)	서·논술형 점수(%)		
	0점(0%)	0점(0%)		
			100점(100%)	100점(100%)

수업일자	수업시간	운영시간	학습목표 및 수업 내용	ON/OFF
9. 12.(토)	08:30 – 11:50	4	교과 오리엔테이션 프로그램 설치, 평가 계획 및 일정 안내	on
9. 19.(토)	08:30 – 11:50	4	파이썬 언어의 이해, 프로그래밍 언어의 종류와 특징	on
10. 3.(토)	08:30 – 11:50	4	변수와 자료형, 입출력 함수, 프로그래밍 실습	off
10. 10.(토)	08:30 – 11:50	4	연산자, 제어 구조(조건문, 반복문), 프로그래밍 실습	off
10. 17.(토)	08:30 – 11:50	4	제어 구조(조건문, 반복문), 프로그래밍 실습	off
10. 24.(토)	08:30 – 11:50	4	중첩 제어 구조, 프로그래밍 실습	on
10. 31.(토)	08:30 – 11:50	4	함수, 프로그래밍 실습	on
11. 7.(토)	08:30 – 11:50	4	사용자 정의 함수, 프로그래밍 실습	on
11. 14.(토)	08:30 – 11:50	4	파일 처리, 프로그래밍 실습	off
11. 21.(토)	08:30 – 11:50	4	실생활 문제 해결 프로젝트 안내	on
11. 28.(토)	08:30 – 11:50	4	실생활 문제 해결 프로젝트	off
12. 5.(토)	08:30 – 11:50	4	실생활 문제 해결 프로젝트	on
계	13회	48시간		

※ 고등학교 1시간(50분 수업 기준) 운영 기준(2학점일 경우 32시간, 3학점일 경우 48시간)_2022 개정 기준