

2026년 2학기 공동교육과정

[인공지능과 피지컬컴퓨팅] 수업 운영

계획서

과목명	인공지능과 피지컬 컴퓨팅	선택 과목 구분 (□ 선택)	□ 일반선택 ■ 진로선택 □ 융합선택
교과(군)	정보	성적 산출 유형	5단계(A/B/C/D/E)
학점/운영 (□ 선택)	□ 2학점 / 32시간 ■ 3학점 / 48시간 □ 4학점 / 64시간	지도 교사(강사)	김재휘
		협력 교사(강사)	해당없음
		거점 학교	대기고등학교
		교사 소속 학교	대기학교
		교사 e-mail	jhkim5326@gmail.com
대상학년	2학년	교과서(출판사)	인공지능과 피지컬컴퓨팅(금성)
수업 방법	오프라인 48시간	모집 인원 (수강인원)	10명
수업 장소	대기고등학교 정보화실		
수강 안내	[과목 소개] 인공지능의 기본 개념과 피지컬 컴퓨팅 원리를 습득하여 실생활뿐만 아니라 자신의 학문 분야에 알맞게 창의적으로 활용하여 문제 해결 과정을 수행할 수 있도록 교육하는 과목입니다. [선이수 과목] 본 교과는 일반 선택 정보 과목을 이수하여 프로그래밍에 대한 기본적인 지식을 갖고 있으면 본 교과를 학습할 때 좀 더 수월하게 이수할 수 있습니다. [선발의 과정 및 기준] 정원 초과 시 학업 계획서를 바탕으로 학생을 선정할 계획입니다. (제주고교학점제 온라인지원센터 자료마당-자료실에서 다운)		
과목 안내 및 학습 목표	디지털 시대에서 필요한 인공지능 및 피지컬 컴퓨팅 관련 능력을 함양하고, 다양한 학문 분야와 실생활에서 문제를 창의적이고 효율적으로 해결하는 역량을 기르는 것을 목표로 한다.		
평가 방법	수행평가 100 %(오프라인)		
운영계획	- 운영시기 : 2026. 9. 5. ~ 2026. 12. 12. - 토요일, 주 1회, 회당 4시간, 총 48시간 ※ 수업일정은 추후 수강생 소속 학교들의 학사일정을 고려하여 조정될 수 있음.		

수업일자	수업시간	운영시간	학습목표 및 수업 내용	ON/OFF
9. 5.(토)	08:40-09:30	1	인공지능 영상인식의 원리와 개발환경	OFF
	09:30-10:20	1	인공지능 영상인식의 원리와 개발환경	OFF
	10:40-11:30	1	인공지능 영상인식의 원리와 개발환경	OFF
	11:30-12:20	1	인공지능 영상인식의 원리와 개발환경	OFF
9. 12.(토)	08:00-08:50	1	핸드트레킹	OFF
	08:50-09:40	1	핸드트레킹	OFF
	10:00-10:50	1	페이스매시	OFF
	10:50-11:40	1	페이스매시	OFF
9. 19.(토)	08:40-09:30	1	포스트레킹	OFF
	09:30-10:20	1	포스트레킹	OFF
	10:40-11:30	1	피지컬컴퓨팅 개발환경	OFF
	11:30-12:20	1	피지컬컴퓨팅 개발환경	OFF
10. 3.(토)	08:40-09:30	1	피지컬컴퓨팅 개발환경	OFF
	09:30-10:20	1	피지컬컴퓨팅 개발환경	OFF
	10:40-11:30	1	디스플레이장치 제어	OFF
	11:30-12:20	1	디스플레이장치 제어	OFF
10. 17.(토)	08:40-09:30	1	출력장치 제어	OFF
	09:30-10:20	1	출력장치 제어	OFF
	10:40-11:30	1	구동(모터)장치 제어	OFF
	11:30-12:20	1	구동(모터)장치 제어	OFF
10. 24.(토)	08:40-09:30	1	인공지능과 피지컬컴퓨팅의 결합	OFF
	09:30-10:20	1	인공지능과 피지컬컴퓨팅의 결합	OFF
	10:40-11:30	1	인공지능과 피지컬컴퓨팅의 결합	OFF
	11:30-12:20	1	인공지능과 피지컬컴퓨팅의 결합	OFF
11. 7.(토)	08:40-09:30	1	시리얼 통신	OFF
	09:30-10:20	1	시리얼 통신	OFF
	10:40-11:30	1	블루투스 통신	OFF
	11:30-12:20	1	블루투스 통신	OFF
11. 14.(토)	08:40-09:30	1	와이파이 통신	OFF
	09:30-10:20	1	와이파이 통신	OFF
	10:40-11:30	1	다양한 문제 해결 프로젝트 예제	OFF
	11:30-12:20	1	다양한 문제 해결 프로젝트 예제	OFF
11. 21.(토)	08:40-09:30	1	다양한 문제 해결 프로젝트 예제	OFF
	09:30-10:20	1	다양한 문제 해결 프로젝트 예제	OFF
	10:40-11:30	1	다양한 문제 해결 프로젝트 예제	OFF
	11:30-12:20	1	다양한 문제 해결 프로젝트 예제	OFF
11. 28.(토)	08:40-09:30	1	다양한 문제 해결 프로젝트 예제	OFF
	09:30-10:20	1	다양한 문제 해결 프로젝트 예제	OFF
	10:40-11:30	1	다양한 문제 해결 프로젝트 예제	OFF
	11:30-12:20	1	팀단위 문제 해결 프로젝트 수행	OFF
12. 5.(토)	08:40-09:30	1	팀단위 문제 해결 프로젝트 수행	OFF
	09:30-10:20	1	팀단위 문제 해결 프로젝트 수행	OFF
	10:40-11:30	1	팀단위 문제 해결 프로젝트 수행	OFF
	11:30-12:20	1	팀단위 문제 해결 프로젝트 수행	OFF
12. 12.(토)	08:40-09:30	1	팀단위 문제 해결 프로젝트 수행	OFF
	09:30-10:20	1	팀단위 문제 해결 프로젝트 수행	OFF
	10:40-11:30	1	팀단위 문제 해결 프로젝트 수행	OFF
	11:30-12:20	1	팀단위 문제 해결 프로젝트 수행	OFF
계	12회	48시간		

※ 고등학교 교육과정 1시간(50분 수업 기준) 운영 기준