

# 2026학년도 2학기 [학교간] 공동교육과정 [인공지능 활용 서비스 개발] 수업 운영 계획서

|                 |                                                                                                                                                                                                                                                    |                |                |                                                                     |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|----------------|---------------------------------------------------------------------|
| 과목명             | 인공지능 활용 서비스 개발                                                                                                                                                                                                                                     |                | 수업 장소          | 제주중앙여자고등학교<br>창의융합실 및<br>온라인 플랫폼                                    |
| 학점/운영<br>(□ 선택) | <input type="checkbox"/> 2학점 / 3시간<br><input checked="" type="checkbox"/> 3학점 / 48시간<br><input type="checkbox"/> 4학점 / 64시간                                                                                                                        |                | 지도 교사(강사)      | 고수현                                                                 |
| 성적처리 유형         | <input checked="" type="checkbox"/> 5단계 성취도평가(A/B/C/D/E)<br><input type="checkbox"/> 3단계 성취도평가(A/B/C)<br><input type="checkbox"/> 교양과목 P/F                                                                                                         |                | e-mail         | sooh2635@naver.com                                                  |
| 대상 학년           | 1, 2학년                                                                                                                                                                                                                                             |                | 교재명            | 바로 배워서 바로<br>써먹는 바이브<br>코딩(다빈치books),<br>쓸모 있는 AI 서비스<br>만들기(한빛미디어) |
| 과목 안내           | AI와 대화하듯 자연어로 소통하며 개발하는 '바이브 코딩(Vibe Coding)' 기법을 배웁니다. 최신 AI 도구를 활용해 아이디어 기획부터 UI 디자인, 배포까지! 실생활의 문제를 해결하는 '나만의 AI 서비스'를 완성해보는 실습 중심 과목입니다.                                                                                                       |                |                |                                                                     |
| 학습 목표           | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 생성형 AI의 개념과 바이브 코딩 기법을 이해하고, 문제 해결에 필요한 정교한 프롬프트를 설계할 수 있다.</li> <li>- AI 개발 도구를 활용하여 자연어로 웹 화면을 구성하고 인터랙티브 요소를 구현할 수 있다.</li> <li>- 프로젝트를 통해 실생활 문제를 해결하는 AI 웹 서비스를 제작·배포하고, 포트폴리오를 작성할 수 있다.</li> </ul> |                |                |                                                                     |
| 운영계획            | ◦ 운영시기 : 2026. 9. 9. ~ 2026. 11. 28.<br>◦ 수, 토요일, 주 2회, 회당 3~4시간, 총 48시간<br><b>※ 수업일정은 추후 수강생 소속 학교들의 학사일정을 고려하여 조정될 수 있음.</b>                                                                                                                     |                |                |                                                                     |
| 평가<br>계획        | 지필 평가                                                                                                                                                                                                                                              |                | 수행 평가<br>점수(%) | 합계<br>점수(%)                                                         |
|                 | 선택형<br>점수(%)                                                                                                                                                                                                                                       | 서·논술형<br>점수(%) |                |                                                                     |
|                 | 0점(0%)                                                                                                                                                                                                                                             | 0점(0%)         | 100점(100%)     | 100점(100%)                                                          |

| 수업일자       | 수업시간        | 운영시간 | 학습목표 및 수업 내용                                                                                        | ON/OFF |
|------------|-------------|------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|
| 9. 9.(수)   | 19:00~21:30 | 3    | OT, 평가계획 안내, 생성형 AI와 바이트 코딩 이해<br>- AI와 대화하며 앱을 만드는 패러다임 이해                                         | on     |
| 9. 12.(토)  | 09:00~12:30 | 4    | AI 프롬프트 기초<br>- 의도를 정확히 전달하는 프롬프트 작성법<br>- 역할(Role), 맥락(Context), 제약조건 설정법<br>- 생성형 AI를 활용한 아이디어 정제 | on     |
| 9. 16.(수)  | 19:00~21:30 | 3    | 자연어 처리 등 AI 에디터 익히기<br>- 최신 AI 에디터 환경 설정<br>- 자연어 지시로 파일 생성 및 코드 조작                                 | on     |
| 9. 19.(토)  | 09:00~12:30 | 4    | AI 서비스 기획(AI 서비스 기능 요구사항)<br>- 실생활의 불편함과 문제를 발굴하는 '문제 정의'<br>- 해결책으로서의 AI 서비스 기능 요구사항 작성            | off    |
| 9. 30.(수)  | 19:00~21:30 | 3    | AI 서비스 기획(논리 구조 및 서비스 기획서)<br>- AI 프롬프트 논리 구조 작성<br>- 서비스 기획서 완성 및 비교                               | on     |
| 10. 21.(수) | 19:00~21:30 | 3    | 웹 화면 그리기<br>- 자연어 UI 생성<br>- 입력 폼, 버튼, 결과 창 등 핵심 UI 요소 구성                                           | on     |
| 10. 24.(토) | 09:00~12:30 | 4    | 인터랙션 및 디자인 다듬기<br>- 버튼 클릭 시 반응하는 동적 기능<br>- 반응형 웹 화면 레이아웃 정밀 수정<br>- 사용자가 쓰기 편한 UX 구조로 디자인          | off    |
| 10. 28.(수) | 19:00~21:30 | 3    | 화면 에러와 AI 대화로 해결<br>- 화면이 깨지거나 동작하지 않을 때 에러 메시지 이해<br>- 에러 로그를 넘겨 자동 수정 지시                          | on     |
| 10. 31.(토) | 09:00~12:30 | 4    | 서비스 프론트엔드 완성<br>- 기획서에 명시된 모든 웹 화면 구현<br>- 페이지 간 이동 및 사용자 입력 파이프라인 검증<br>- 프론트엔드 1차 점검              | off    |
| 11. 4(수)   | 19:00~21:30 | 3    | 맞춤형 AI 로직 구현<br>- 텍스트 생성, 분석, 요약 등 우리 서비스만의 AI 기능 구현                                                | on     |
| 11. 11(수)  | 19:00~21:30 | 3    | 데이터 저장소 연결<br>- 서비스 데이터를 저장할 클라우드 설정<br>- 데이터 읽기/쓰기 기능 완성                                           | on     |
| 11. 14(토)  | 09:00~12:30 | 4    | 전체 기능 통합 및 디버깅<br>- 실제 서비스 도메인(URL) 생성<br>- 완성도 높은 최종 MVP(최소 기능 제품)                                 | off    |
| 11. 25(수)  | 19:00~21:30 | 3    | 사용자 테스트 및 최종 보완<br>- 동료 피드백 및 상호 평가 실시<br>- 피드백을 바탕으로 AI 에디터에 추가 개선 지시                              | on     |
| 11. 28(토)  | 09:00~12:30 | 4    | AI 서비스 시연 및 발표, 총평<br>- 기획 의도, 바이트 코딩 활용 경험, 결과물 발표<br>- 최종 총평 및 포트폴리오 완성                           | off    |
| 계          |             | 48   |                                                                                                     |        |

※ 고등학교 1시간(50분 수업 기준) 운영 기준(2학점일 경우 32시간, 3학점일 경우 48시간)\_2022 개정 기준